|  |
| --- |
| Домашнее задание |

**ЗАДАНИЕ**

**Результат**

ссылка в комментарии к домашней работе на github

**ЗАДАНИЕ 1 (Обязательно)**

представим себе игру стратегию. Напишите в комментариях логику, которую вы видете по взаимодействию с этими башнями

Создать класс башня (есть броня и здоровье, а также регуляторы увеличения и уменьшения здоровья и брони). Создать класс стрелковая башня (умеет стрелять и все то, что и родитель)

P.S.: файл с кодом -- towers.py